Moodle オリジナル機能操作手順ガイド ~教職員編~

moodle version 3.9



目次

1.	はじめに	4
	1.1. Moodle とは	4
	1.2. 推奨ブラウザ	4
2 .	基本操作	5
	2.1. ログインする	5
	2.2. ログアウトする	6
	2.3. ダッシュボードを開く	7
	2.4. ダッシュボードを編集する	8
	2.4.1. ブロックを追加する	8
	2.4.2. ブロックを移動する	9
	2.4.3. ブロックを削除する	9
3.	コースの利用	10
	3.1. マイコースを表示する	10
	3.2. コースを選択する	10
	3.2.1. コースを選択する	10
	3.2.2. 編集モードに切り替える	11
	3.3. コースにユーザを登録する	12
	3.3.1. ユーザを登録する	12
	3.3.2. ユーザを削除する	16
	3.4. 教材(リソース)を利用する	
	3.4.1. 教材(リソース)を登録する	17
	3.5. Wiki ページを利用する	19
	3.5.1. Wiki ページを登録する	19
	3.5.2. 新しいページを作成する	
	3.6. チャットを利用する	
	3.6.1. チャットルームを登録する	
	3.7. データベースを利用する	
	3.7.1. データベースを登録する	
	3.7.2. データベースを表示する	
	3.7.3. エントリを追加する	29
	3.8. フォーラムを利用する	
	3.8.1. フォーラムを登録する	
	3.9. レッスンを利用する	
	3.9.1. レッスンを登録する	33



	3.10. ワークショップを利用する	36
	3.10.1. ワークショップを登録する	36
	3.10.2. フェーズを切り替える	38
	3.11. 課題を利用する	39
	3.11.1. 課題を登録する	39
	3.11.2. 提出物を確認/評定を行う	41
	3.12. 小テストを利用する	43
	3.12.1. 小テストを登録する	43
	3.12.2. 評点を設定する	46
	3.12.3. 小テストの結果を確認する	48
	3.13. 調査を利用する	50
	3.13.1. 調査を登録する	50
	3.14. 投票を利用する	52
	3.14.1. 投票を登録する	52
	3.15. 用語集を利用する	55
	3.15.1. 用語集を登録する	55
4 .	用語の説明	59
	4.1. ブロック	59
	4.2. コース	61
	4.3. リソース	62
	4.4. 活動モジュール	62
	4.5. 評定	64
	4.6. ノート	65
	4.7. アイコンの説明	66



1. はじめに

1.1. Moodle とは

Moodle は、オープンソースの e ラーニングプラットフォームです。

教職員ユーザは、担当する科目 (Moodle ではコースと呼ばれる) に対していろいろな種類の授業コンテンツを作成します。学生ユーザは、自分が参加している科目(コース) にアクセスし、教職員が作成した授業コンテンツ使って受講(活動) することができます。

Moodle に関する主な用語については、「4. 用語の説明」を参照してください。

1.2. 推奨ブラウザ

Moodle サイトを利用するにあたっての推奨ブラウザは次の通りです。

Firefox 36 以上

Google Chrome 42 以上

Safari 8 以上



2. 基本操作

本章は、Moodle の基本操作についての説明です。

コースに関する操作は、「3. コースの利用」を参照してください。

2.1. ログインする

① 以下の URL にアクセスしてください。

https://dlc-lms.jaist.ac.jp/moodle/

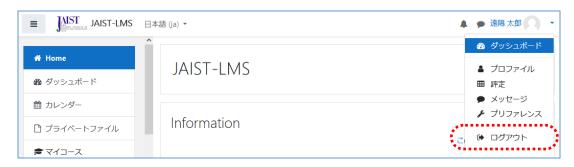


※JAIST-SSO の認証画面へ遷移します。ログイン後、LMS サイトへ接続されます。



2.2. ログアウトする

① 画面右上に表示されたログイン者名を押して『ログアウト』をクリックしてください。





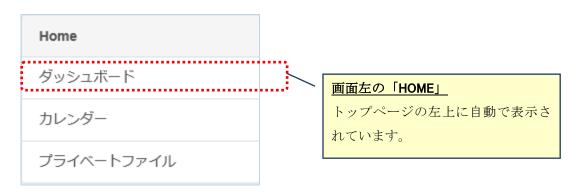
ここより、Moodle の画面イメージ例は「標準」デザインでの説明となります。基本的に操作は変わりません。

2.3. ダッシュボードを開く

ダッシュボードは、ログインしたユーザの個人ページとなります。

ログインユーザによって、自由にブロックの追加・削除 をすることができます。

- ※ ブロックについての説明は、「4.1 ブロック」を参照してください。
- ※ ダッシュボードの編集(追加・削除)は、「2.4 ダッシュボードを編集する」を参照してください。
- ① 画面 左上の「HOME」から「ダッシュボード」をクリックしてください。





2.4. ダッシュボードを編集する

2.4.1. ブロックを追加する

① ダッシュボード画面 右上 の『このページをカスタマイズする』をクリックしてください。

このページをカスタマイズする

「このページのカスタマイズを終了する」のボタンが表示されている場合は、

既にカスタマイズモードです。既にカスタマイズモードになっている場合は、次に進んでください。

② 画面 左下 に『ブロックを追加する』から追加したいブロックを選択してください。

ブロックを追加する



2.4.2. ブロックを移動する

- ① ダッシュボード画面 右上 の『このページをカスタマイズする』をクリックしてください。 ※「2.4.1. ブロックを追加する」と同じ操作。
- ② ブロックに マークが表示されていない場合、下図の 領域にカーソルを合わせて マウスのドラッグ&ドロップ操作で好きな場所に移動してください。移動操作は以上です。



2.4.3. ブロックを削除する

- ① ダッシュボード画面 右上 の『このページをカスタマイズする』をクリックしてください。 ※「2.4.1. ブロックを追加する」と同じ操作。
- ② ブロックに表示されている *****マークをクリックしてください。 操作リストから「・・・ブロックを削除する」をクリックしてください。



削除したブロックは、「2.4.1. ブロックを追加する」の手順に沿って、 再度ブロックの追加ができます。



3. コースの利用

本章では、コースにアクセスして各コンテンツの利用について説明します。

教職員ユーザは、担当しているコースにアクセスして、教材や小テスト、課題などの活動モジュールコン テンツを作成することができます。

コースに参加している学生は、それらのコンテンツを使って、教材の閲覧、小テストの受講や課題の提出、フォーラム投稿などが可能になります。(Moodle では、これらの操作を活動と呼びます)

※ 活動モジュールに関する説明は、「4.4. 活動モジュール」を参照してください。

3.1. マイコースを表示する

① 画面 左上 の「HOME」から「マイコース」の下に 今ユーザが参加しているコース名が表示します。



3.2. コースを選択する

3.2.1. コースを選択する

①「3.1 マイコースを表示する」で表示したコースの中からクリックしてください。

下図のように、表示から選択することもできます。





3.2.2. 編集モードに切り替える

どのコンテンツ (活動モジュールやリソース) も 登録を行う際は、編集モードにする必要があります。

① コンテンツを登録するコースを選択してください。

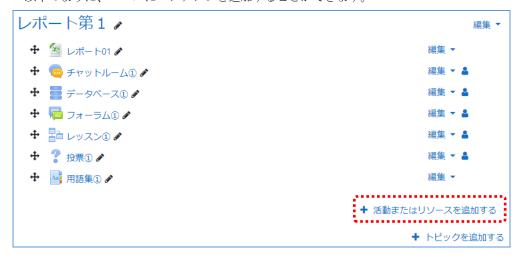
選択の方法は、「3.2.1. コースを選択する」を参照してください。

② 画面右上にある **マークから「編集モードを開始」をクリックしてください。



編集モードに切り替えることで、コースの編集が可能になります。

以下のように、コースにコンテンツを追加することができます。





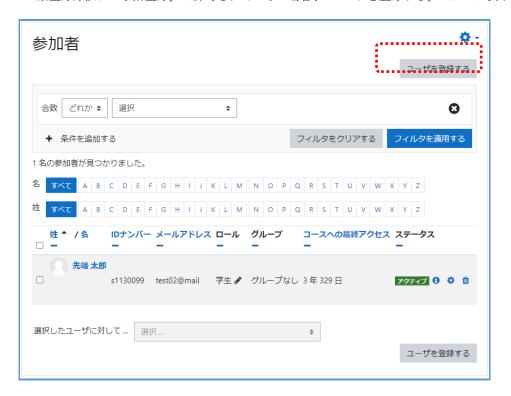
3.3. コースにユーザを登録する

3.3.1. ユーザを登録する

① 画面 左上の「マイコース」下にある「コース」をクリックして「参加者」をクリックしてください。



③ コースに参加しているユーザが一覧表示されます。ユーザを登録する場合は、「ユーザを登録する」ボタンをクリックしてください。※登録方法に「手動登録」が許可されていない場合、「ユーザを登録する」ボタンが表示されません。





すぐ「登録済みユーザ」画面に移動します。

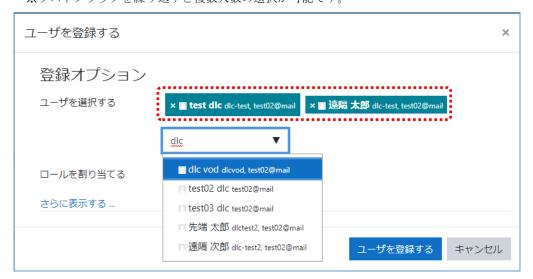


④ 画面中央の「検索」リストに検索条件を入力すると、ユーザが検索されます。





6 検索したリストからユーザを選択してください。※リストクリックを繰り返すと複数人数の選択が可能です。





⑥ 選択したユーザの権限を「ロールを割り当てる」より選択します。※一度の操作で選択できるロールは1つまでとなります。

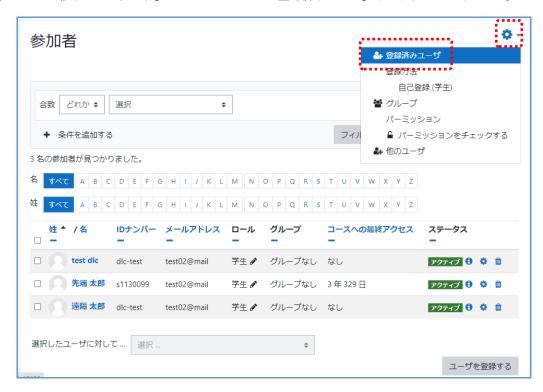


⑦ 最後に画面下にある「ユーザを登録する」をクリックしてください。

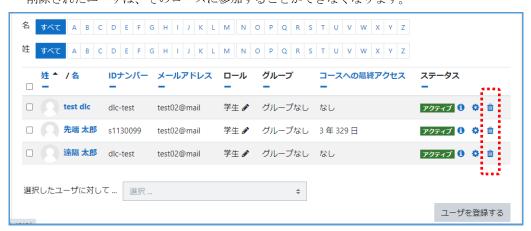


3.3.2. ユーザを削除する

① コースに移動して「参加者」の * マークから「登録済みユーザ」をクリックしてください。



② 登録しているユーザー覧の右側にある「□」をクリックしてください。コースからそのユーザが削除されます。(ユーザアカウントの削除ではありません)削除されたユーザは、そのコースに参加することができなくなります。





3.4. 教材(リソース)を利用する

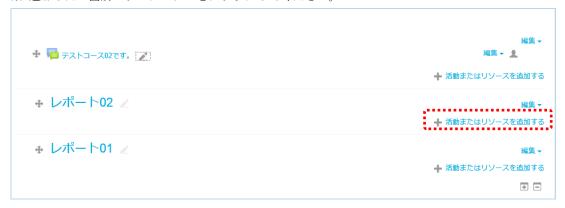
3.4.1. 教材(リソース)を登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

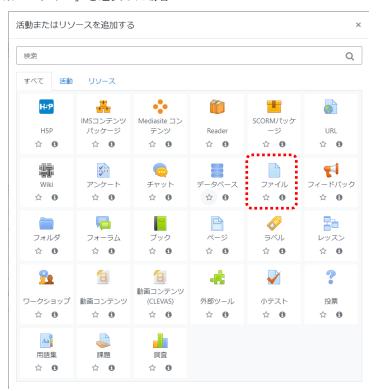
① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



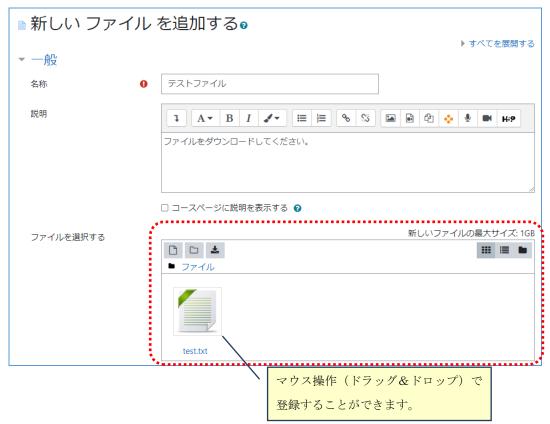
② 追加したいリソースをクリックしてください。

※「ファイル」を選択した場合

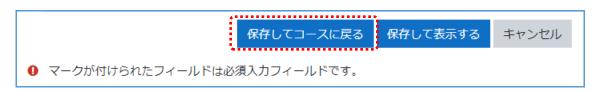




- ③ 各項目を入力してください。
 - ※ 赤字(*)の項目は必須項目です。
 - ※ ファイルは、ドラッグ&ドロップ操作で簡単に追加ができます。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。





3.5. Wiki ページを利用する

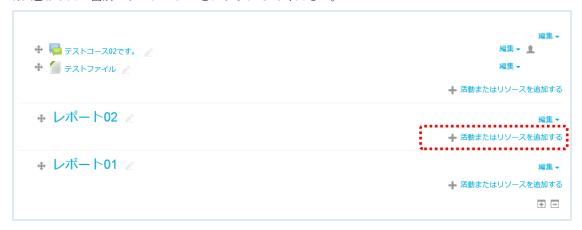
3.5.1. Wiki ページを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。

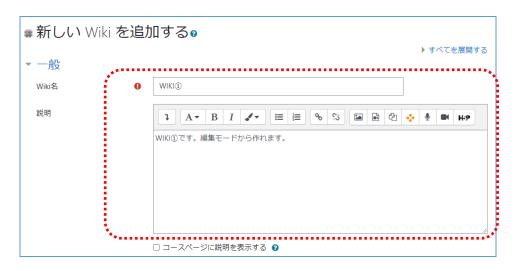


② 「Wiki」をクリックしてください。

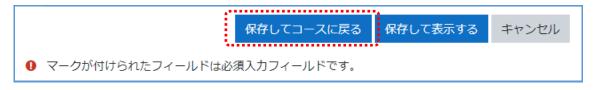




- ③ 各項目を入力してください。
 - ※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された Wiki コンテンンツをクリックしてください。





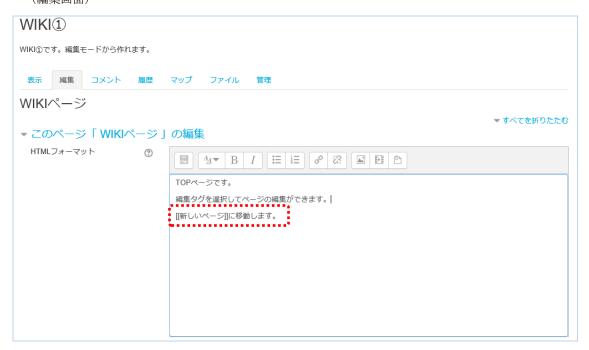
⑥ Wiki ページの編集画面が開きます。「ページを作成する」から作成が出来ます。



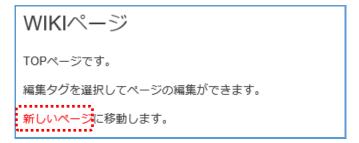


3.5.2. 新しいページを作成する

① 上記「ページを編集する」の編集で、2重角括弧 ([[表示文字]]) で囲んで編集します。 (編集画面)



② 「保存」をクリックしてページの作成を終了してください。 まだ作成していないページは赤色で表示されます。



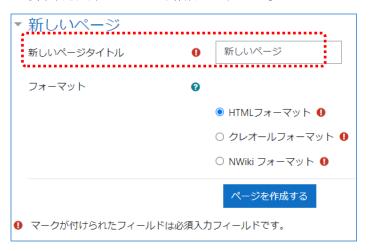
※ ページリンクは赤色で表示されます。

(画面イメージ)

(新しいページを編集して保存すると青色に変わります)

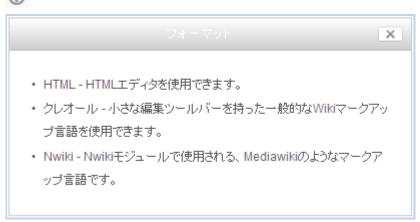


⑧ 必要事項を入力してページを作成してください。



- 新しいページタイトル 新しいページのタイトルです。上記②のタイトルが設定されています。
 - ※ 編集不可
- ・ フォーマット
 - 3種類のフォーマットが用意されています。







3.6. チャットを利用する

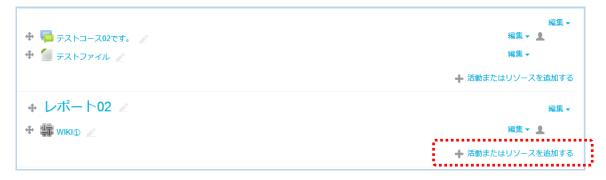
3.6.1. チャットルームを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



② 「チャット」をクリックしてください。



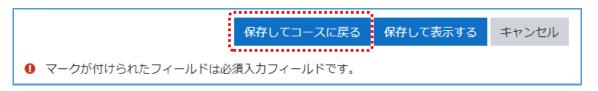


③ 各項目を入力してください。

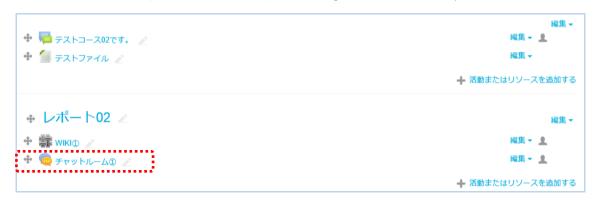
※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録されたチャットルーム コンテンンツをクリックしてください。 チャットルームに入ってコース内の他ユーザ (学生ユーザなど) とチャットすることができます。 ※チャットの操作は、「学生ユーザ向け操作マニュアル」を参照してください。





3.7. データベースを利用する

3.7.1. データベースを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

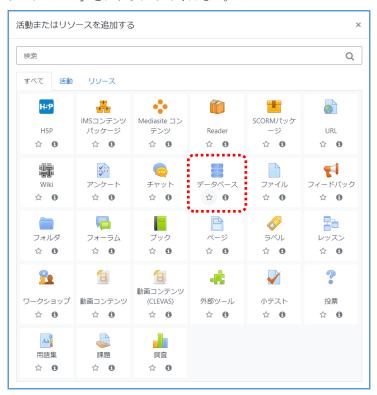
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



② 「データベース」をクリックしてください。



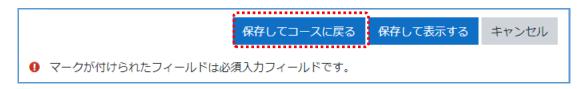


③ 各項目を入力してください。

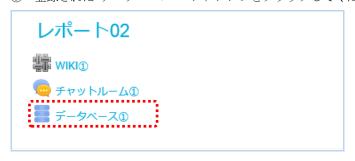
※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された データベース コンテンンツをクリックしてください。





⑥ フィールド項目の定義を行ってください。データベースは、1つ以上のフィールドで構成されます。



※データベースは、一連の項目を一覧形式で管理する場合に役立つ機能です。



3.7.2. データベースを表示する

① 「一覧表示」または「個別表示」、「検索」タブをクリックしてください。 (タブ)



- 一覧表示
 - コース参加者によって追加したエントリを一覧形式で表示します。
 - ※ 1ページに表示するレコード件数の指定が可能です。
- ・ 個別表示 コース参加者によって登録した一連の情報を1レコード1ページで表示します。
- ・ 検索 フィールド定義した項目で検索 (データの絞り込み) を行い、結果を表示します。

3.7.3. エントリを追加する

①「エントリを追加する」タブをクリックしてください。 (タブ)



エントリを追加する

フィールド定義した項目に入力してデータベースに登録します。



3.8. フォーラムを利用する

3.8.1. フォーラムを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

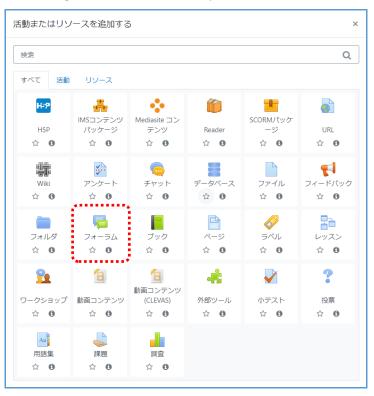
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



② 「フォーラム」をクリックしてください。



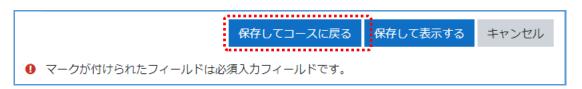


③ 各項目を入力してください。

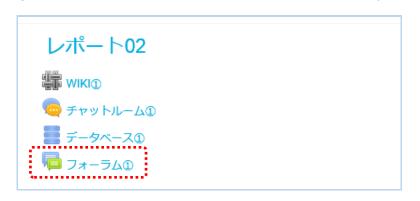
※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。

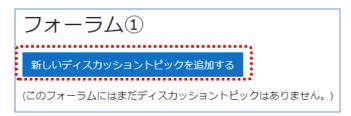


⑤ 登録された フォーラム コンテンンツをクリックしてください。

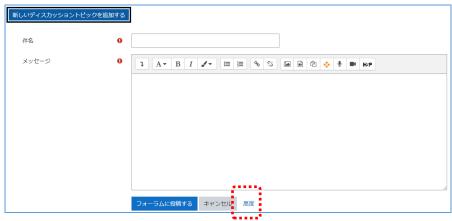




⑥ 「ディスカッショントピックを追加する」をクリックしてトピックを追加します。



- ⑦ 各項目を入力してください。
 - ※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



高度 をクリックすると「添付ファイル」「表示期間」が登録できます。



「フォーラムに投稿する」をクリックして保存してください。

⑧「ディスカッション」がフォーラムに登録されます。





3.9. レッスンを利用する

3.9.1. レッスンを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

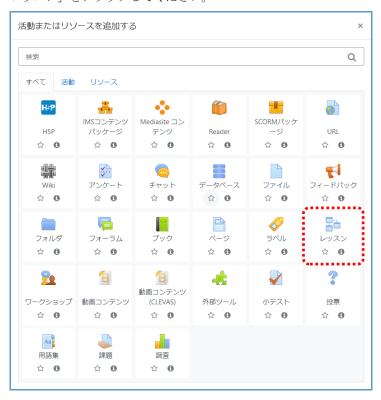
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



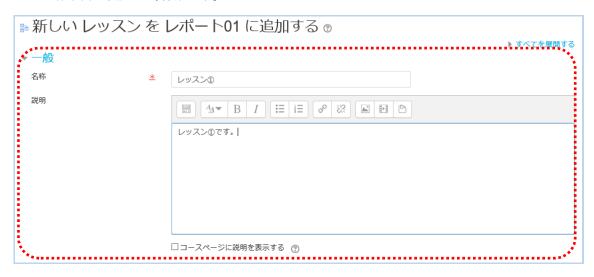
② 「レッスン」をクリックしてください。



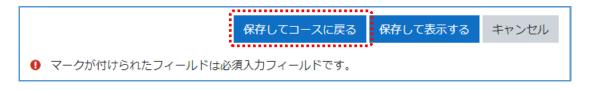


③ 各項目を入力してください。

※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された レッスン コンテンンツをクリックしてください。





⑥ 最初に下図のように表示されます。レッスン用コンテンツを作成してください。



「コンテンツページを追加する」を利用した場合



各項目を入力してください。

- ※ 赤字(*)の項目は必須項目です。
- ⑦ 最後に 一番下にある「ページを保存する」をクリックすればコンテンツが保存されます。



3.10. ワークショップを利用する

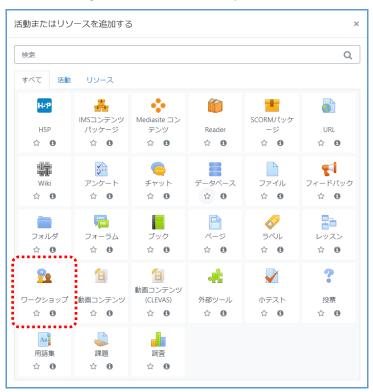
3.10.1. ワークショップを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

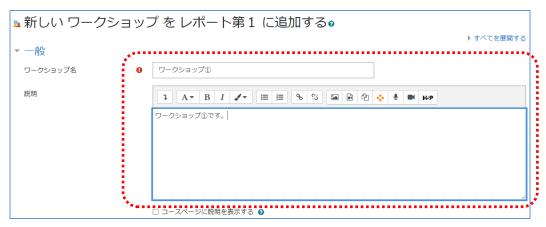
- ① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。
 - ※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。
 - ・ レポート01 // 編集 ▼
 ・ 型 レッスン① // 編集 ▼ ≜
 ・ 活動またはリソースを追加する // エロー

② 「ワークショップ」をクリックしてください。

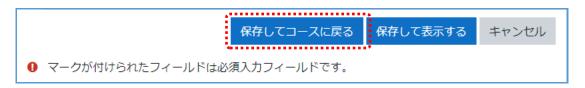




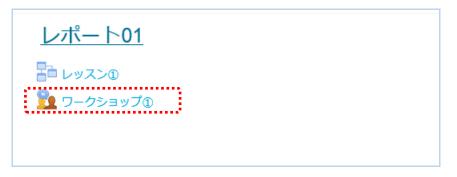
※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された ワークショップ コンテンンツをクリックしてください。





⑤ フェーズごとに操作が異なります。作成後は、セットアップフェーズとなります。教職員ユーザは、ワークショップのセットアップを行い、提出フェーズに切り替えます。



セットアップフェーズ 教職員ユーザによって、ワークショップのセットアップ期間です。セットアップが完了するまで、学生ユーザは何もできません。

- 提出フェーズワーク(課題)を提出する期間です。学生は、学習したワーク(課題)を提出します。
- ・ 評価フェーズ提出したワークを評価する期間です。学生同士で評価します。
- ・ 成績評価フェーズ 教職員ユーザによって、評点を計算する期間です。評価が評定され、評点が計算されるまで、学生ユーザは何もできません。
- 終了

ワークショップの終了です。

学生は、成績評価フェーズで計算された評点を確認することができます。

3.10.2. フェーズを切り替える



3.11. 課題を利用する

3.11.1. 課題を登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

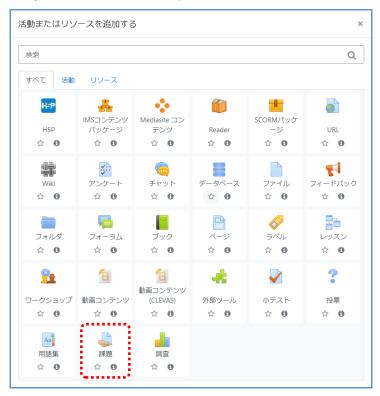
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。

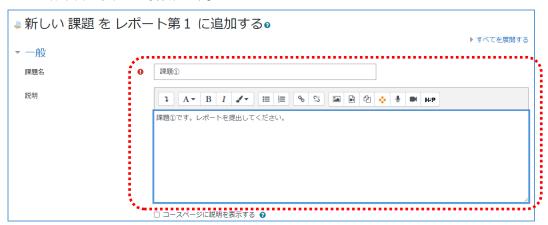


② 「課題」をクリックしてください。

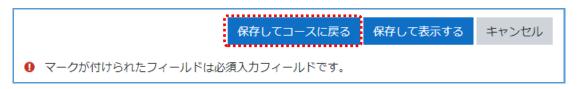




※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された 課題コンテンンツをクリックして、学生が提出した課題を確認することができます。





3.11.2. 提出物を確認/評定を行う

① 登録された 課題コンテンンツをクリックしてください。



② 「すべての提出を表示/評定する」をクリックしてください。 また、この画面で学生の提出状況を確認することができます。





③ 表示された一覧から、学生の提出物の確認/評定を行います。



【編集の操作説明】

- ・評定 … 提出物に対する評定を行います。
- ・延長を許可する … 課題の提出期限を延長します。
- ・提出を下書きに戻す … 提出物を学生に戻します。(再提出を求める場合など)



3.12. 小テストを利用する

3.12.1. 小テストを登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

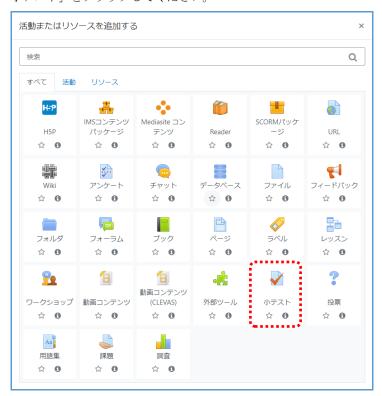
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。

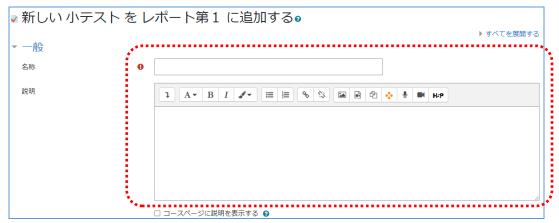


② 「小テスト」をクリックしてください。

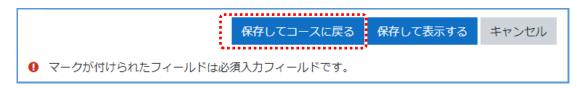




※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された 小テスト コンテンンツをクリックしてください。





⑥ 「小テストを編集する」をクリックしてください。



⑦ 「追加」から、「新しい問題」をクリックして1問ずつ問題を作成します。



⑧ 作成したい問題のタイプを選択して問題を作成してください。

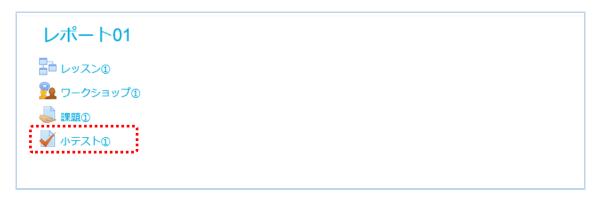




3.12.2. 評点を設定する

小テストは、設問毎に評点を設定し、設問全体での最大評点も設定します。 設定方法は、以下のとおりです。

① 登録された 小テスト コンテンンツをクリックしてください。



② 画面左側(あるいは右側)に表示されている管理メニューから「小テストを編集する」をクリックしてください。





③ 評点を編集して、「保存」ボタンをクリックしてください。



上記の場合、設問毎の評点設定は10点であり、この小テスト全体での最大評点は10点を意味します。

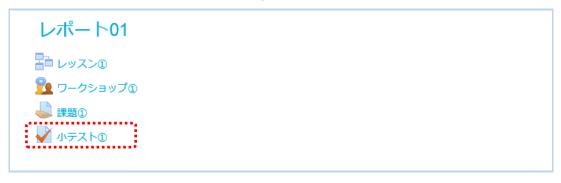
- ※ 全問正解の場合、その学生の評点は10点となります。
- ※ 設問毎に設定した評点と、全体の最大評点との割合を Moodle 内部で自動集計されます。
- ※ 設問毎に設定した評点で計算したい場合、その評点合計と 最大評点を合わせることが重要です。



3.12.3. 小テストの結果を確認する

小テストの結果は、Moodle 内で自動的に結果判定を行い集計されます。 以下は、小テストの結果を確認する方法です。

① 小テストのコンテンツをクリックしてください。



② 「受験件数」のリンクをクリックしてください。



③ 画面中央部分に学生毎の正解/不正解 の一覧から確認してください。





[一覧の説明]

項目	内容
姓/名	学生の姓/名です。
メールアドレス	学生のメールアドレスです。
状態	未回答、進行中、終了 といった学生の回答状態を表します。
開始日時	学生が小テストを開始した日時です。
受験完了	小テストの回答を送信した日時です。
所要時間	小テストの回答に掛かった時間です。
評点	小テストの全設問の合計点数です。
Q. 1 \sim	各設問の結果です。
	✓ : 正解を表します。
	* : 不正解を表します。



3.13. 調査を利用する

3.13.1. 調査を登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

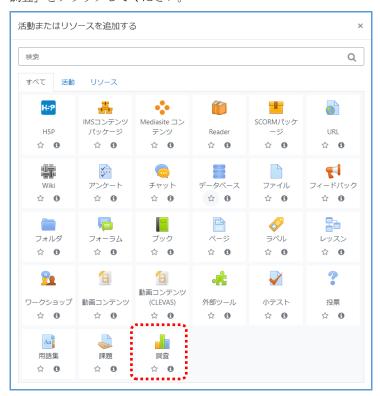
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。

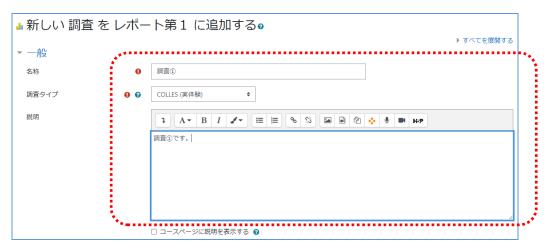


② 「調査」をクリックしてください。

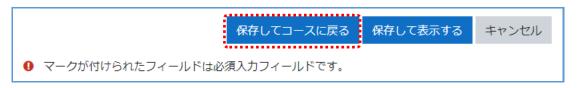




※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された 調査コンテンンツをクリックすることでアンケートに回答できます。 ※質問内容は、作成することはできません。

あらかじめ Moodle パッケージに組み込まれた質問が使われます。





3.14. 投票を利用する

3.14.1. 投票を登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

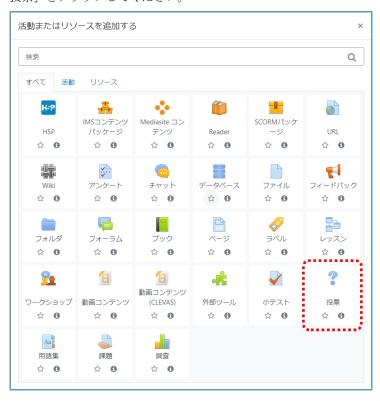
編集モードにする場合は、「3.2.2. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



② 「投票」をクリックしてください。

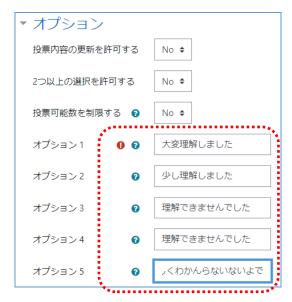




※ 赤字(*)の項目は必須項目です。

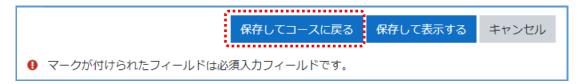


④ 「オプション」の欄が選択値になります。選択値を入力してください。

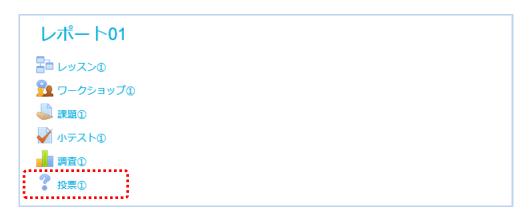




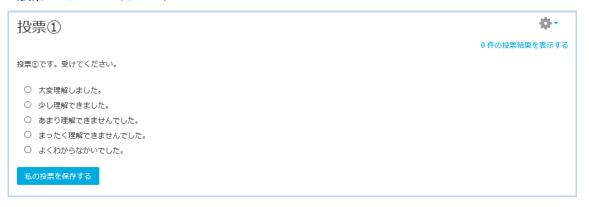
⑤ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑥ 登録された 投票コンテンンツをクリックすることで投票することができます。



(投票コンテンツのイメージ)





3.15. 用語集を利用する

3.15.1. 用語集を登録する

登録するためには、「編集モード」にする必要があります。

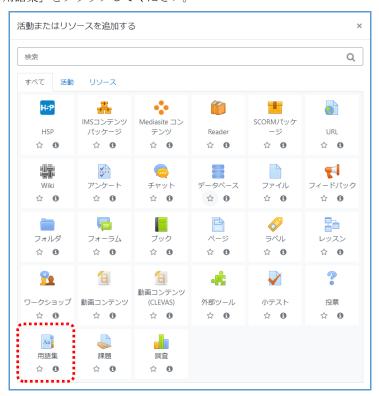
編集モードにする場合は、「3.2.3. 編集モードに切り替える」を参照してください。

① 「活動またはリソースを追加する」をクリックしてください。

※ 追加したい箇所のリンクボタンをクリックしてください。



② 「用語集」をクリックしてください。

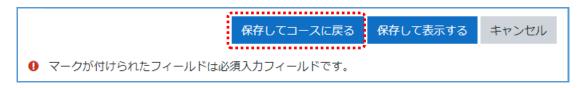




※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



④ 最後に、一番下にある「保存してコースに戻る」をクリックしてください。



⑤ 登録された 用語集コンテンンツをクリックしてください。

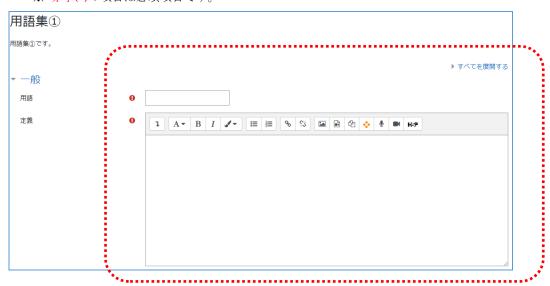




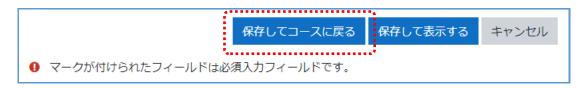
⑥ 「新しいエントリを追加する」をクリックして用語を追加してください。



- ⑦ 各項目を入力してください。
 - ※ 赤字(*)の項目は必須項目です。



⑧ 最後 一番下にある 「変更を保存する」をクリックしてください。





⑨ 用語集に追加した用語が表示されます。





4. 用語の説明

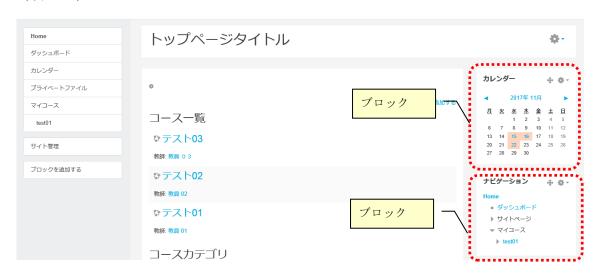
本章は、Moodle の主な用語について簡単に説明します。

4.1. ブロック

■ブロックとは?

ブロックとは、画面を構成する機能、メニューごとの"箱"のようなものです。 下図の点線枠で囲まれているものひとつひとつがブロックです。

(イメージ)



■ブロック一覧

ブロック	概要
HTML	HTML エディタを使用し、自由にウェブスペースを設置すること
	ができます。
	HTML エディタ
	※HTML エディタについては、「2.6. HTML テキストエディタを利
	用する」を参照してください。
オンラインユーザ	ログインしているユーザを一覧で確認できます。
カレンダー	カレンダーを表示します。
コース	コースカテゴリ一覧を表示します。
コメント	メモのような機能で、自由に入力ができコメントとして保存しま



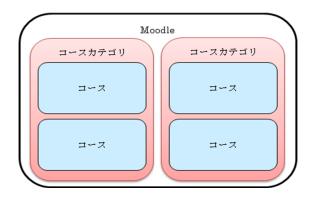
	す。
タグ	登録されているタグを表示します。
	ブロックから直接プライベートファイルの管理ができるように
マイプライベートファイル	なります。
メッセージ	未読のメッセージを表示します。
メンティ	自分の「学生」として登録されているユーザを表示します。
ランダム用語集エントリ	活動のひとつである用語集に登録されている用語をランダムに
	表示します。
リモート RSS フィード	外部ニュースチャネルを Moodle コース内に表示します。
ログインユーザ	自身がログインしているアカウント情報を表示します
	最新のサイトニュース情報を表示します。
最新ニュース	サイトニュースとは、Moodle 管理者によって投稿されるお知ら
	せです。
直近イベント	カレンダーに登録している直近のイベントを表示します。
アンケート未回答一覧	未回答アンケート一覧を表示します。
CLEVAS 連携-コンテンツ登録	CLEVAS 連携-コンテンツ登録、CLEVAS 連携-ステータス確認
	ページのリンクを表示します。
	(画面 例:)
	CLEVAS連携-コンテンツ登録 サ☆▼
	CLEVAS連携-コンテンツ登録
	CLEVAS連携-ステータス確認



4.2. コース

■コースとは?

ひとつひとつの「授業科目」を Moodle 上ではコースと呼んでいます。 コースは、コースカテゴリと呼ばれるカテゴリ毎にグルーピングすることができます。



学生は、参加しているコースにのみアクセスが許可され、教職員によって作成された講義資料を 使って学習します。



4.3. リソース

■リソースとは?

Moodle では、講義資料は「リソース」と呼ばれ、主なリソースとして次のようなものがあります。

<主なリソース>

リソース	内容
*	ZIP 圧縮されたコンテンツパッケージをアップロードした後、
IMS コンテンツパッケージ	リソースとしてコースに追加することができる
	URL リンク
URL	
A	Excel や PDF などのファイル
ファイル	
	ファイルの分類や、データアップロード先としてフォルダの
フォルダ	作成が可能
	複数のページを本のような形式にまとめることができる
ブック	
	文章やメモなどを作成できる
~->	
	コース内に表示する文字列
ラベル	注意書きやリソースの整理に便利

4.4. 活動モジュール

■活動モジュールとは?

Moodle では、「活動モジュール」と呼ばれるものがあり、e-Learning における活動コンテンツが用意されています。

<主な活動モジュール>

活動	内容
И-20	コースに H5P をアップロードおよび追加ができる
H5P	※H5P は HTML5 Package の省略形
	SCORM および AICC パッケージを ZIP ファイルとしてをアッ
SCORM パッケージ	プロードした後、コースに追加することができる
	Wiki
₩ Wiki	(Web 上で簡単にページを編集/閲覧ができる)



	チャット
チャット	
	データベース
データベース	(データの格納/検索ができる)
<u>-1</u>	教師が多肢選択、○/×またはテキスト入力を含む様々な質問
フィードバック	タイプを使用して参加者からフィードバックを収集できる独
	自調査を作成することができる
	掲示板
フォーラム	
무급	説明やテストなどを組み合わせた一連の学習の流れを作成で
レッスン	きる
	課題と似ているが、他の学生も提出物を評価することが可能
ワークショップ	
	学生に課題を提示することができる
課題	学生は課題の提出を行い、教師が評定する
2	他のウェブサイト上の学習リソースや活動にアクセスする
外部ツール	機能
	問題や簡単なアンケートを作成できる
→ 小テスト	
L	システムで準備されている質問を使い、学生に対する調査を
調査	行う
9	1 つのテーマに対して、選択肢から回答となるものを選択す
投票	る
	説明を必要とする用語を登録できる
用語集	



4.5. 評定

■評定とは?

評定とは、学生の成績表 (=評定表、評定レポート) のことです。

(評定の基本フロー)

- ① 教職員は、担当するコースにコンテンツを作成する
- ② 教職員は、作成したコンテンツに対して採点や配点などの設定を行う。
- ③ 学生は、参加しているコースに対して活動を遂行する。
- ④ 教職員は、学生の活動に対して評定を付ける。 (③の時点で評定されることもある)
- ⑤ 学生は、評定を閲覧する。

教職員は、担当するコースの評定を学生に見せないように設定することができます。



4.6. ノート

ノートとはそのユーザについてのメモを記載する機能で、主に教師が学生に関するメモを残したい場合に 使用します。

本メニューではノートの表示、編集、削除、追加等を行うことができます。

ノートには 以下の種類があり、公開範囲が異なります。

- ・パーソナルノート ・・・ 自分自身にのみ表示
- ・コースノート ・・・ そのコースの教職員ユーザ、または管理者ユーザに表示
- ・サイトノート ・・・ すべてのコースの教職員ユーザ、または管理者ユーザに表示



4.7. アイコンの説明

- メニューが折りたたみ表示されている状態を現します。
- メニューが折りたたみ表示されていない状態を現します。
- サブメニューが折りたたみ表示されている状態を現します。
- ▼ サブメニューが折りたたみ表示されていない状態を現します。
- ユーザ名* 入力項目で★が付いている項目は必須入力です。
- クリックするとヘルプが表示されます。

≪編集アイコン≫

- 💠 設定
- 前削除
- 表示状態
- 非表示状態
- 2 複製
- 移動
- ↑ ひとつ上に動かす
- ◆ ひとつ下に動かす
- → ひとつ右に動かす
- ← ひとつ左に動かす
- ▲ グループなし状態
- \\ 分離グループ状態
- ❷ 可視グループ状態
- **≌** コーホート
- ➡ ロールの割り当て
- バックアップ
- リストア、インポート
- △ 保護する
- € プレビュー
- ◆ 追加 / 表示 / 許可
- 非表示
- ダ タイトル編集